

Турнир СТЕНД-2026

1) Организаторы:

- Министерство образования Республики Беларусь;
- Национальная академия наук Беларуси.

2) Цели и назначение

Цель – развитие научно-познавательной активности студентов, навыков применения полученных университетских фундаментальных знаний для решения реальных научных и научно-технических проблем; обеспечение взаимодействия молодых специалистов, науки и отечественных компаний, заинтересованных в привлечении талантливых кадров.

Турнир представляет собой коллективное состязание студентов в умении решать сложные научные задачи, убедительно излагать свои решения, отстаивать их в научных дискуссиях. Командные соревнования развивают способности участников к коммуникации, лидерству, междисциплинарному подходу в решении научно-технических задач, стимулируют молодежь к техническому творчеству, разработке инновационных идей и проектов. Турнир имитирует деятельность ученого (изобретателя, инноватора) в условиях больших интеллектуальных нагрузок, конкурентной среды с высокими рисками.

Проведение мероприятия такого формата позволит усилить взаимодействие системы образования с научной сферой и предприятиями реального сектора экономики. Участие студентов и магистрантов в турнире направлено на развитие у подрастающего поколения устойчивого интереса к научно-исследовательской работе, навыков коммуникации, публичного выступления, работы с научной информацией, расширению горизонта познаний и природной любознательности, повышению персональную ответственности, а также дает возможности трудоустройства в высокотехнологичных организациях.

3) Этапы и сроки:

– заочный этап (отборочный этап) – формирование команд, заочное выполнение заданий, оценка решений экспертным советом и определение списка команд-участников очного этапа (октябрь 2026 г. – январь 2027 г.);

– очный этап (отборочные круги научных боев, полуфинал, финал) – очные научные бои команд на площадке (март–апрель 2027 г., точные даты устанавливаются оргкомитетом).

4) Участники и состав команд:

– К участию допускаются команды, сформированные из студентов, магистрантов и выпускников УВО (2026 года). Рекомендуется сборный состав участников по нескольким направлениям: преимущественно естественно-научным (химия, физика, биология, др.).

– допускаются как команды из одного университета, так и сборные команды из разных университетов по упомянутым направлениям;

– количество команд очного этапа: 12 команд;

– состав команды: 5 участников (по согласованию допускается 4). Смена состава команды во время Турнира запрещена. Официальный представитель команды – Капитан. Для каждой команды очного этапа определяется Куратор (не является членом команды). Куратор должен иметь законченное высшее образование, может принимать участие в подготовке команды к боям (решений задач, презентации, текста выступлений), однако не участвует и не контактирует с командой в научных боях, не может входить в состав жюри и как-либо иначе вмешиваться в бои.

5) Формат проведения

Заочный этап: Экспертным советом формируется список из 3 Заданий (размещены на сайте НАН Беларуси), каждое из которых представляет собой научную или техническую проблему. Команды в отведенный период времени разрабатывают решения указанных заданий и в оформленном виде направляют их вместе с заявкой на электронную почту smu@presidium.bas-net.by до 19 декабря 2026 года. Тема письма – «Решение задач заочного тура СТЕНД, название_команды». Экспертный совет рассматривает присланные решения и выставляет баллы. 12 команд, набравших наибольший балл, приглашаются к участию в очном этапе.

Очный этап: Научный бой – основная форма соревнования на Турнире.

Организационный комитет представляет 12 командам-участницам 12 Заданий очного этапа. Несколько из этих заданий могут содержать обязательную практическую часть, т.е потребовать проведение экспериментальной работы по химии, физике, биологии или инженерии. Подготовленные решения Задач, презентации для выступлений и демонстрационные образцы (при необходимости) команды привозят с собой на очный этап.

В ходе очного этапа команды встречаются в Научном бою. Каждое из подготовленных Заданий разыгрывается в Научном бою. В одном бою участвуют две команды, а именно выдвигаемые командами представители для выполнения одной из двух ролей – Докладчик и Оппонент. Докладчик – участник команды, представляющий решение задачи в ходе научного боя. Оппонент – участник команды, который критически оценивает решение команды Докладчика, делает вывод о степени решения задачи и аргументирует этот вывод, указывает на фактические и логические ошибки в представленном решении задачи.

После представления Докладчиком решения дается время на полемику (полемика – научная дискуссия между Докладчиком и Оппонентом, в ходе которой участники обсуждают спорные моменты в решении Докладчика) и переходят к выступлению Оппонента. По окончании двух выступлений жюри задают вопросы Докладчику и Оппоненту, выставляют оценки согласно разработанным критериям.



Правила проведения боев построены на 12 команд так, чтобы **каждый** участник команды выступил и в роли Докладчика и в роли Оппонента, а **каждая команда** сыграла все задачи и встретила в бою **со всеми командами**. Такая система создает идеально равные условия для всех команд, позволяет исключить субъективность оценки отдельных членов жюри и фактор жребия.

Подробно схема проведения боев, тайминг, распределение задач, описание каждой из ролей, критерии оценивания и механизм подсчета баллов описаны в «Регламенте соревнований», который направляется всем участникам и членам жюри очного этапа, публикуется на информационных ресурсах организаторов турнира перед началом очного этапа.

6) Задания турнира

Задания турнира представляют собой научную или техническую проблему, оформленную в виде задачи. Задачи готовит экспертный совет турнира, научные учреждения, промышленные предприятия и другие организации реального сектора экономики.

Некоторые задания могут содержать обязательную практическую часть, т.е. потребовать проведение экспериментальной работы по химии, физике, биологии или инженерии.

Задания разделены на блоки А, В и С. В каждом блоке содержатся 4 задачи по разным направлениям. В зависимости от блока задачи разыгрываются на первом, втором отборочном кругах, полуфинале и финале, что позволяет сыграть каждой команде все задачи и каждому участнику выступить в обеих ролях (Докладчик и Оппонент).

7) Победители и награды:

По результатам Турнира определяется 3 команды-победителя (1-3 место) и 4 победителя личного зачета (участники, принесшие наибольшее количество баллов своей команде).